

TOUR À FILETER ET CHARIOTAGE M4P DM 1000 VARIO



Le tour à fileter DM1000 Vario séduit par sa construction stable et sa facilité d'utilisation. Idéalement adapté aux bricoleurs exigeants, il offre des accessoires de série étendus et donc un ensemble de performances optimal pour un investissement réduit. Ce modèle est en outre équipé de série d'un variateur de vitesse pour un ajustement optimal de la vitesse de coupe. Convertisseur de fréquence de série pour un réglage de vitesse variable. Réglage de vitesse en continu, la vitesse réglée est lue sur un affichage numérique. Alésage de broche de 38 mm de série pour l'usinage d'arbres de grand diamètre. Installation gain de place grâce au bac à copeaux coulissant. Contre-pointe réglable pour le tournage conique, volant avec échelle fine réglable (0,04 mm). Banc en prisme fortement nervuré avec guidage trempé par induction et rectifié. Le réglage de la vitesse et de l'avance est simple, souple et précis à commuter. Contre-pointe, poupée fixe et tous les guidages sont réglables. Chariot supérieur avec échelle graduée (0,02 mm), pivotant $\pm 45^\circ$. Frein à pied électromécanique pour réduire les temps improductifs. Particulièrement adapté à l'usinage de l'acier, des métaux non ferreux et des plastiques. Idéal pour les écoles techniques, ateliers de réparation et ateliers de formation.

FICHE TECHNIQUE

Entrepontes	1000 mm
Hauteur de pointes	180 mm
Diamètre admis au-dessus du bâti	360 mm
Diamètre admis au-dessus du chariot transversal	210 mm
Largeur du bâti	185 mm
Alésage de broche	38 mm
Nez de broche	DIN 55029, D1-4
Plage de vitesse variable	50 – 500 / 500 – 2000 rpm
Plage d'avance longitudinale	(40) 0,04 – 1,291 mm/U
Plage d'avance transversale	(40) 0,01 – 0,323 mm/U
Filetages métriques	(32) 0,4 – 7,0 mm
Filetages impériaux	(36) 4 – 60 Gg/1"
Diamètre du fourreau	32 mm
Cône du fourreau	MK 3
Puissance utile S1 100%	1,5 kW (400 V)
Puissance absorbée S6 40%	2,2 kW (400 V)
Dimensions de la machine (l x P x H)	1780 x 750 x 1550 mm
Poids env.	510 kg

AUTRES IMAGES PRODUIT

